Acceptatietest 1

**Scenario:** Aanmelden op website en downloaden Lode Runner Game.

**Pre:** Gebruiker is op de website.

**Post:** Gebruiker heeft de game gedownload via de link van de ontvangen e-mail.

**Rol:** Gebruiker van het internet.

|  |  |
| --- | --- |
| **Activiteit** | **Resultaat** |
| Gebruiker klikt in de navigatiebalk op de homepagina op de link ‘Lode Runner Game’ om naar de gamepagina te komen. |  |
| Gebruiker vult in op de gamepagina,  Voornaam: Hans,  Achternaam: Anders,  E-mail: [Hansanders@gmail.com](mailto:Hansanders@gmail.com) en klikt daarna op submit.  **Beschrijf de melding die wordt weergegeven.** |  |
| Gebruiker klikt op de link “Download link” in de ontvangen e-mail. |  |
| Gebruiker klikt op de pagina die is geopent op download om het .rar bestand te downloaden. |  |
| Gebruiker klikt op King\_LodeRunner.rar links onderin de browser in de download balk en een nieuw venster opent. |  |
| Gebruiker klikt op Extract to -> Desktop -> New Folder -> Verandert de naam van de folder naar “Lode Runner” -> Ok. |  |
| Gebruiker sluit het .rar window, window van de e-mail en de browser om op het desktop te komen. Op het desktop opent de gebruiker de folder Lode Runner en klikt op King\_LodeRunner.exe om het spel te starten. |  |